

# Skyrim Ortsliste

Städte	Dörfer
Dämmerstern	Drachenbrücke (-)
Einsamkeit	Flusswald (-)
Falkenring	Helgen (Banditen)
Markarth	Ivarstatt (-)
Morthal	Karthwasten
Rifton	Kyneshain (-)
Weißlauf	Rorikstatt
Windhelm	Shors Stein (-)
Winterfeste	
Paläste	
Blauer Palast	Festung Nebelschleier
Drachenfeste	Festung Unterstein
Palast der Könige	Hoch-Hrothgar <b>Wort: Unerbittliche Macht 2x</b>
Festungen	
Bruchturmschanze (Abgeschworene)	Festung Nordwacht
Blutschanze (Vampire) <b>Wort: Tierfreundschaft</b>	Festung Nebelschleier (-)
Festung Amol (Sturmmagier)	Festung Neugrad (Banditen)
Festung Bruchzahn (Banditen)	Festung Schneefalke (Totenbeschwörer)
Festung Dämmerlicht (Magier)	Festung Sonnenwacht (Sturmmäntel)
Festung Dunstad (Kaiserliche Truppen)	Faldars Zahn (Banditen)
Festung Düsterhammer (Banditen)	Harmugstahl (Spinnen)
Festung Graumoor (Banditen)	Morvunskar (Totenbeschwörer)
Festung Grünwall	Galgenfelsen (Silberne Hand)
Festung Hraggstad	Schattenstollen Refugium (Silberne Hand)
Festung Kastav (Totenbeschwörer)	Tempeldes Nachtrufers
Wachtürme	
Dunkellichtturm (Hexen)	Schneespitzenlager (Banditen)
Düsterwindklippe (Abgeschworene)	Shors Wachturm (-)
Falkenring Wachturm (Totenbeschwörer)	Sterndas Stern (-)
Flüchtlingsruh (Eistrolche)	Südliche Himmelswacht (Banditen)
Gespaltene Türme (Abgeschworene)	Wachturm von Weißlauf
Kiefernrostturm (Eisgeister)	Westlicher Wachturm
Nilheim (-)	Witwenwachtruinen (Eistrolche)
Rift Wachturm (Banditen)	Verlassenes Gefängnis (Geister)
Schattengipfelturm (Zweigling)	
Gutshöfe	
Brandy-Krug-Hof	Loreiushof
Gut Goldenglanz	Pelagiahof
Eisfurchenhof	Salviushof
Frostdistelhof	Schnee-Schuh-Hof
Hlaaluhof	Schönwetterhof
Hof der Kampf-Geborenen	
Ställe	
Ställe von Einsamkeit	Ställe von Weißlauf
Ställe von Markarth	Ställe von Windhelm
Ställe von Rifton	
Mühlen	
Angas Mühle	Kernholzmühle
Einsamkeit: Sägemühle	Mischwassermühle (-)
Halbmondmühle	
Leuchttürme	
Einsamkeit Leuchtturm	Frostflussleuchtturm (Chaurus)
Häfen und Schiffe	
Helas Torheit (-)	Waisenträne (Banditen)
Holde Kreckin (Korsaren)	Wrack der Eisläufer
Katariah	Wrack der Salzwasserhammer
Lagerhaus der Ost-Kaiserl. Hges.	Wrack der Stolz von Tel Vos (Banditen)
Pilgergraben (-)	Wrack der Winterkrieg (Banditen)

# Skyrim Ortsliste

<b>Häuser und Hütten</b>	
Alchemistenhütte (-), (Schmetterling im Glas)	Jägersruh
Alt Hrol' dan (-)	Halle der Wachsamkeit (Wächter von Stendarr)
Angis Lager	Kiefernwacht (Banditen auch im Geheimversteck)
Anises Hütte	Klippenflucht (-)
Drelas' Hütte	Lied des Nörglers (-)
Eisenkammnest (Banditen)	Lunds Hütte (Skeever)
Flussuferhütte (Bär)	Meekos Hütte (-)
Frokis Hütte (-)	Verlassene Hütte (-)
Gut Goldenglanz	Verräter-Posten (Banditen)
Haus Schwarz-Dorn (Leibwächter)	Zum Nachttor -Herberge (-)
Honigbräubrauerei (-)	
<b>Minen</b>	
Dampfbrandmine (-)	Kolskeggr-Mine (Abgeschworene)
Dunkelwasserkreuzung /Goldfelsmine (-)	Rotbauchmine (in Shors Stein) (Spinnen)
Glutspittermine (Banditen)	Schwarzadermine (-)
Gallenschluchtmine (Banditen)	Sleggwartmine (-)
Nordwindmine (Skelette)	Steinbühel
Pfeifende Mine (-)	Die vergessene Mine
<b>Räuberlager</b>	
Drachenbrücke: Aussichtspunkt (Abgeschworene)	Lager Stehender Strom (Banditen)
Druadachschanze (Abgeschworene)	Messerkamm (Banditen)
Räuberschlucht (Banditen)	Valtheimer Türme (Banditen)
<b>Militärlager</b>	
Falkenring: Lager der Sturmmäntel	Weißlauf: Lager der Sturmmäntel
Reach: Kaiserliches Militärlager	Windhelm: Kaiserliches Militärlager
Rift: Kaiserliches Militärlager	
<b>Abgeschworenen Lager</b>	
Karthspitzenlager	Schlangenfintenschanze
<b>Lager der Riesen</b>	
Steinbogenpass	Schmetterwiegenfelsen (Riese)
Rotpfadpass	Dunstklippenlager
Guldunfelsen	Lager Gebrochenes Bein
Düsterwindtal	Riesenhain
Lager Schlafbaum (Riese) Baum mit Schlafbaumsaft	Steinhügelklippe
Secundas Sockel	Sturmruh
Lager Sprechende Steine	
<b>Orklager</b>	
Dushnikh Yal	Mor Khazgur
Largashbur	Narzulbur
<b>Lichtungen, Haine usw.</b>	
Ewiggrüner Hain	Maras Auge: Tümpel (Vampire)
Grünquelllichtung (Bär)	Reinquellensee (-)
Herbstschattenlichtung (Zweiglinge, Bären, Säbelzahniger)	Riesenhain
Hexennebelhain (Hexenrabe)	Schleierhain
Klarkieferteich (Zweiglinge)	Waisenfelsen (Hexen)
<b>Dwemer Ruinen</b>	
Alftand (Zwergenmaschinen, Falmer)	Raldbthar (Banditen, Zwergenmaschinen, Falmer, Chaurus)
Avanchnzal (Zwergenmaschinen)	Ruinen von Bthalf
Bthardamz	Ruinen von Rkund
Irkngthand (Zwergenmaschinen, Banditen, Falmer, Chaurus)	Turm von Mzark
Mzinchaleft	Schwarzweite
Mzulft (Zwergenmaschinen)	
<b>Nordruinen</b>	
Gesellenwinkel	Totenkrähenfelsen <b>Wort: Unbehagen</b> (Abgeschworene)
Hamvirs Rast (Skelette)	Vier-Schädel-Wacht
Himmelstempelruinen	Vergessenes Valkygg
Kjenstagruine (-)	Windseitige Ruinen
Nördliche Himmelswacht (Banditen)	Yorgrim: Aussichtspunkt
Ruine am Wegrand (Zweigling)	

# Skyrim Ortsliste

Nordgräber	
Angarvunde <b>Wort: Tierfreundschaft</b> (Draugr)	Rannveigs Fasten <b>Wort: Kynes Frieden</b>
Ansilvund (Draugr, Totenbeschwörer)	Saarthal <b>Wort: Eisform</b> (Draugr)
Bogenwindspitze (Draugr, Skelette)	Schanze des vergessenen Tals <b>Wort: Ätherische Gestalt</b> (Abgeschworene)
Dämmergrab	Schneeschleierzufucht <b>Wort: Entwaffnen</b> (Draugr)
Eisenbundhügel <b>Wort: Ätherische Gestalt</b>	Schützberg <b>Maske und Wort: Sturmruf</b> (Draugr, Geister des Drachenkultes)
Feuerschleierhügel <b>Wort: Kynes Frieden</b> (Draugr, Skelette)	Silberstromhöhle
Folgunthur <b>Wort: Frostatem</b> (Draugr)	Skuldafn <b>Wort: Sturmruf</b> (Draugr, Drachen)
Frosthauchkrypta	Staubmannsgrab <b>Wort: Feueratem</b> (Draugr, Silberne Hand)
Geirmunds Halle (Draugr)	Tiefenwaldschanze (Abgeschworene)
Hexenende <b>Wort: Zeit verlangsamen</b> (Hexen)	Totmannsruh <b>Wort: Wirbelwindsprint, Rubindracheklaue</b> (Draugr)
Hexenfelsenschanze (Abgeschworene)	Ustengrav <b>Wort: Ätherische Gestalt</b> (Vampire, Totenbschw., Draugr)
Hillgrunds Grab (Draugr)	Valthume <b>Maske und Wort Auraflüstern</b> (Draugr)
Hohentorruinen <b>Maske und Wort: Sturmruf</b> (Draugr)	Volskyge <b>Maske und Wort Wirbelwindsprint</b> (Banditen, Draugr)
Korvanjund <b>Wort: Zeit verlangsamen</b>	Volunruud <b>Wort: Auraflüstern</b> (Draugr)
Labyrinthion <b>Maske und Wort: Schrei des Unbehagens, Zeit</b> (Trolle)	Wimmerwind Nördliches Bollwerk <b>Wort: Elementare Raserei</b>
Lager Stille Monde (Banditen)	Wimmerwind Südliches Bollwerk
Ödsturzhügelgrab <b>Wort: Unerbittliche Macht</b> (Banditen, Draugr)	Yngolhügelgrab (Draugr)
Ragnvald <b>Maske und Wort: Kynes Frieden</b> (Draugr)	Ysgramors Grab
Daedra Schreine	
Schrein von Azura <b>Wort: Elementare Rasserei</b> (Skelette, Geister)	Schrein von Mehrunes Dagon
Schrein von Boethia	Schrein von Peryite
Schrein von Clavicus Vile	Statue für Meridia
Schrein von Malacath	Daedra Hand Velehk Sains
Drachenhorte	
Ahnenblutspitze - Südlich von Morthal <b>Wort: Entwaffnen</b>	
Altar des Himmelsgeborenen - Östlich von Morthal, Nah beim Schrein von Mehrunes Dagon <b>Wort: Frostatem</b>	
Aufstieg des Alten - Östlich von Falkenring, erreichbar durch die Knochenfrostpassage <b>Wort: Tierfreundschaft</b>	
Aussichtspunkt der Abgeschnittenen Zunge - Südlich von Rifton <b>Wort: Unbehagen</b>	
Berg Anthor - Süd-Südwestlich von Winterfeste <b>Wort: Eisform</b>	
Drachenzahnkrater <b>Wort: Elementare Raserei</b>	
Herbstwacht-Turm - Südlich von Ivarstatt <b>Wort: Todeszeichen</b>	
Knochenspitze - Südlich von Windhelm <b>Wort: Frostatem</b>	
Schurspitze - Westlich von Windhelm <b>Maske und Wort: Druckwelle 3x</b>	
Nordwindspitze - Südlich der Knochenspitze <b>Wort: Auraflüstern</b>	
Höhlen	
Ahnenschimmerheiligtum	Lügnerzufucht (Banditen, Falmer)
Beinbrecherhöhle	Moosmutterhöhlem (Zweiglinge, Bären)
Blindklippenhöhle (Abgeschworene)	Movarths Lager (Vampire, Vampirdiener)
Bodenloses Loch	Nachtigallhalle (-)
Bronzewasserhöhle (-)	Nördlicher Bruchbeinpass (Skelette)
Brucas Sprungschanze (Abgeschworene)	Orotheim
Bruchhelmtal	Rabennarbenhöhle (Hexenrabe)
Bruchzahnhöhle (Vampire)	Rebellengrab
Bruthöhle (Bären)	Redorans Zufucht (Banditen)
Bruchbeinpass (Toenbeschwörer, Skelette)	Reiffelsenhöhle (Magier)
Cronvangrhöhle (Spinnen, Vampire)	Reinwasserpassage (-)
Dämmerlichtspalten (Banditen, Falmer) <b>Motte im Glas</b>	Rotadlerschanze (Abgeschworene)
Dickbauchgrotte (Wölfe, Zweiglinge, Bären)	Salzwassergrotte (Banditen)
Dunkelfeste (Falmer, Chaurus)	Schattengrünhöhle (Zweiglinge, Bären, Wölfe)
Dunkelschatten (Trolle)	Schimmernebelhöhle (Falmer, Chaurus)
Dunkelwasserpass	Schluchtweiherzirkel (Hexen, Spinnen)
Düsterküstenhöhle (Eistrolle)	Schwindlernerst (Banditen)
Eishauttiefen (Spinnen, Falmer, Chaurus)	Septimus Signus' Außenposten
Fahlsteinhöhle (Bären, Riesen, Spinnen)	Soljunds Grube (Draugr)
Felsenmoorhang (Totenbeschwörer)	Spaltsteinschlucht <b>Wort: Feueratem</b> (Totenbeschwörer)
Felsrinnenhöhle (Banditen)	Steinbachhöhle
Grauwassergrotte	Steinfallhöhle (Totenbeschwörer)
Grauwinterwacht (Trolle)	Südlicher Bruchbeinpass
Grotte des zerbrochenen Ruders (Schwarzblutmarodeure)	Südrandheiligtum (Magier)
Haemars Schande (Vampire, Vampirdiener)	Tiefensturzhöhle (Eistrolle)
Halldirs Grab	Tolvalds Höhle (Eistrolle, Falmer, Chaurus, Spinnen)
Honigstrandhöhle (Bären)	Untere Tiefensturzhöhle (Eiswölfe)
Höhle am Hobswasserfall (Toenbeschwörer, Skelette)	Verlorene Höhle <b>Wort: Todeszeichen</b> (Eiswölfe)
Höhle bei den Flüsternen Hügeln (Banditen)	Versteck des verlorenen Messers (Banditen, Banditengesetzlose)
Höhle der Totgeburt (Falmer, Chaurus)	Wasserwindfelsen
Höhle des Verlorenen Echos (Falmer)	Weißflusswacht (Banditen)
Kiefernmondhöhle	Windklippe: Geheimeingang (Draugr)
Kieferspitzenhöhle (Bären)	Windklippenhöhle (Draugr)
Knochenfrostpassage (Eistroll)	Wolfsschädelhöhle (Totenbeschwörer, Draugr)
Kristallstollenhöhle (Wölfe, Bären, Troll, Spinnen)	Yngvild (Geister, Draugr)

# Skyrim Ortsliste

## Runensteine

Die Wächtersteine

Der Ritualstein

Schattenstein (Totenbeschwörer)

Der Fürstinenschrein -schnellere Regeneration der Gesundheit & Ausdauer

Der Schlangenstein (Eisgeister)

Der Liebendenstein

Der Lehrlingsstein (-)

## Drachepriestermasken-Fundorte

**Kronos** beim Drachenhort Schurspitze

**Rahgot** Nordgrab Schützburg

**Hevnoraak** Nordgrab Valthume

**Volsung** im Nordgrab Volskyge

**Otar** im Nordgrab Ragnvald

**Nahkriin** in Skuldafn, also der letzten Hauptquest

**Morokai** in Labyrinthion

**Vokun** liegt in den Hohentor-Ruinen

**Holzmaske** liegt in Labyrinthion vor dem zerstörten Altar

**Konahrik** in Labyrinthion wenn man die Holzmaske aufsetzt und alle 8 anderen Masken in den nun erhaltenen Altar einsetzt.